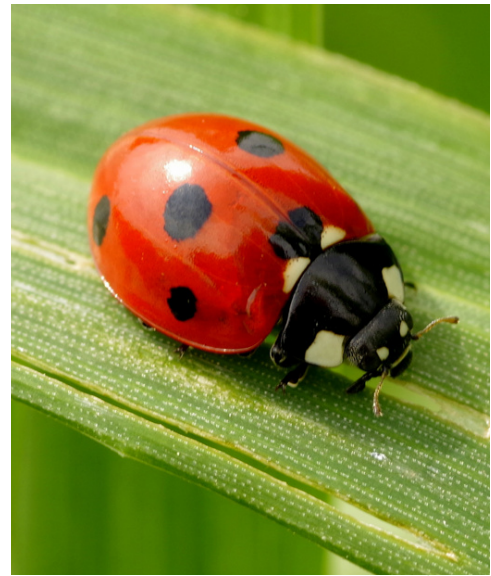




la coccinelle



la coccinelle



le hanneton



le hanneton



le balanin



le balanin



le géotrupe



le géotrupe



la cétoine dorée



la cétoine dorée



le téléphore
moine



le téléphore
moine



le carabe doré



le carabe doré



le lucane
cerf-volant



le lucane
cerf-volant



le silphe obscure



le silphe obscure



le carabe
violet



le carabe
violet



le scarabée
rhinocéros



le scarabée
rhinocéros



Mistigri !



le gendarme

Le mistigri des coléoptères

But du jeu :

Ne pas avoir le mistigri à la fin.

Préparation :

Distribuer les cartes aux joueurs une par une.

Chaque joueur :

- élimine de son jeu les paires de coléoptères.
- garde les cartes restantes en main en éventail.

Déroulement : Le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. À son tour, le joueur pioche au hasard une carte dans le jeu du joueur à sa droite, et la met dans son jeu. S'il trouve dans son jeu deux cartes identiques, il les sort du jeu.

Fin du jeu :

À la fin, il ne reste qu'une carte «Mistigri». Celui qui l'a perdu !

Règles du jeu